

# ESPACE LOISIRS ORIENTATION

## LES PREMIERS SAPINS

Venez découvrir nos différents parcours d'orientation adaptés à tous, en marchant ou en courant et pour tous les âges.

Nous vous proposons un ensemble de parcours de différents niveaux.

Faisant appel aux techniques d'orientation. Ils se composent d'un réseau de balises installées en permanence sur des détails caractéristiques du terrain.



Opération soutenue par l'État

FONDS NATIONAL  
D'AMÉNAGEMENT ET DE  
DEVELOPPEMENT DU  
TERRITOIRE



Massif  
du Jura  
Commissariat  
à l'aménagement

### CHARTRE DE BONNE

cOnduite

Respectez la faune et la flore.  
N'abandonnez aucun débris.  
N'allumez pas de feu.  
Respectez les autres utilisateurs.  
Les animaux doivent être tenus en laisse.  
Les engins à moteur sont proscrits.

### LES BALISES



## NIVEAUX DE PRATIQUE

### VERT

#### TRÈS FACILE

Pour les enfants, les scolaires, la famille, pour une découverte de l'activité. Les balises sont proches ou sur les chemins.

### BLEU

#### FACILE

Pour un public plus averti de la lecture d'une carte. Les balises sont proches des chemins, mais permettent la découverte du milieu naturel.

### ROUGE

#### CONFIRMÉ

Pour les personnes qui lisent et orientent convenablement leur carte. Quelques balises sont plus difficiles à trouver.

### NOIR

#### EXPERT

Pour les personnes qui lisent et orientent parfaitement leur carte. Le parcours est long et technique.

## LÉGENDE

### ÉLÉMENTS DU RELIEF

	Courbe de niveau
	Courbe de niveau hachurée
	Courbe de forme
	Abrupt de terre, Talus
	Niveau de terre
	Ravin
	Petit ravin
	Butte - Butte allongée - colline
	Trou - Petite dépression - dépression
	Élément particulier du relief

### VÉGÉTATION

	Terrain découvert
	Terrain découvert avec arbres dispersés
	Terrain découvert en ombre avec arbres dispersés
	Forêt
	Végétation, course lente
	Végétation, course lente, bonne visibilité
	Végétation, marche
	Végétation, marche, bonne visibilité
	Végétation, progression difficile
	Limite franche de culture
	Limite franche de végétation
	Gros arbre remarquable
	Arbre ou buisson remarquable
	Élément particulier de végétation

### EAU ET MARAIS

	Trou d'eau
	Petit cours d'eau franchissable
	Cours d'eau secondaire ou saisonnier
	Marais franchissable
	Marais
	Marais peu visible
	Puits, Fontaine ou réservoir d'eau
	Élément hydraulique particulier
	Source

### PIERRES ET ROCHERS

	Falaise intrichissable
	Falaise intrichissable sans repères
	Falaise intrichissable (point unique)
	Falaise intrichissable. Pion (minimum)
	Falaise
	Falaise sans repères
	Trou rocheux
	Grotte
	Bloc rocheux
	Bloc rocheux (medium)
	Gros bloc rocheux
	Bloc rocheux gigantesque
	Groupe de blocs rocheux
	Zone de blocs rocheux
	Sol pierreux, course ralentie - marche - difficile

### ÉLÉMENTS DUE À L'HOMME

	Zone pavée, asphaltée (surface)
	Road
	Chemin carrossable
	Chemin
	Sentier
	Sentier peu visible
	Tracé étroite ou Layan
	Ligne à haute tension
	Tunnel
	Mur
	Mur de soutènement
	Mur en ruine
	Clôture
	Clôture en ruine
	Clôture intrichissable
	Point de passage
	Bâtiment
	Piette tour
	Cairn - Borne
	Mangeoire
	Élément important dû à l'homme

## OÙ SE PROCURER LES PARCOURS ?

Dépliants papier :  
MAIRIE DES PREMIERS SAPINS  
8 rue de la Scierie Nods  
25580 LES PREMIERS SAPINS  
T. +33(0)3 81 60 04 06  
Mail. mairie@lespremierssapins.fr

Documents à télécharger et à imprimer sur les sites de :  
(impression papier souhaitable pour une meilleure lecture de la carte)  
[www.lespremierssapins.fr/course-orientation/](http://www.lespremierssapins.fr/course-orientation/)



## COMMENT RÉALISER MON PARCOURS ?

- 1 Pour orienter ma carte sans boussole, je dois pivoter celle-ci pour faire coïncider la représentation symbolique de la carte avec les éléments qui sont sur le terrain (chemin, bâtiment, zone boisée, ruisseau, ...) je peux me servir également de la légende pour comprendre les symboles.
- 2 En partant du départ représenté par le triangle rouge, je dois me rendre à la 1re balise (cercle rouge). J'observe le paysage, j'identifie les différents éléments du terrain. Je fais le lien avec les symboles représentés sur la carte et j'organise mon cheminement.
- 3 Lorsque j'arrive à ma balise, je valide mon passage, soit :

- En utilisant la pince, en poinçonnant sur la grille de pointage dans la case correspondante et je vérifie le numéro de la plaque. Ensuite, je pars à la recherche de la balise suivante.  
Lorsque mon parcours est terminé, je vérifie ma grille de pointage.

- En utilisant le QR code à l'aide de mon smartphone (via l'application VIKAZIMUT à télécharger). Je vérifie le numéro de la plaque.  
Ensuite, je pars à la recherche de la balise suivante.  
Lorsque j'ai passé la balise arrivée (double cercle rouge), mon parcours est validé sur l'application. Mon classement apparaît, si je n'ai pas fait d'erreur.

## COMMENT ÊTRE CHRONOMÉTRÉ ?

L'application VIKAZIMUT vous permet de vous chronométrer avec votre portable. Soit en utilisant les QRcode ou avec le GPS de votre téléphone.



Téléchargez l'application via le QR code (Google play ou App store). Ensuite, suivez les instructions du site pour réaliser votre parcours.

Départ 1	Coordonnées : 47.0902326 N / 6.3462603 E
Départ 2	Coordonnées : 47.0777085 N / 6.3221679 E
Départ 3	Coordonnées : 47.0799262 N / 6.3528601 E